

## Путь мага

При получении уровня:

- повысьте свои ХП 1д6+Телосложение. На 11-20 уровне ХП повышаются только Телосложением.
- у вас есть 1 улучшение которые вы можете потратить на увеличение 1 характеристики. Два раза подряд улучшать одну и ту же хар-ку нельзя. До 5 уровня увеличить характеристику можно за 1 улучшение. С 6 по 8 уровень за два улучшения. С 9-12+ за 3 улучшения.
- у вас есть одно очко фокуса. На четный уровень вы можете выучить фокус из основной Характеристики, на нечетный из второстепенной хар-ки. С 11 уровня можно увеличить бонус любого выученного фокуса с +2 на +3.
- вы получаете бонусы с описания ниже

Основные хар-ки: Хитрость, Магия, Сила Воли.

Стартовые ХП: 20+Телосложение+1д6

Группа оружия : Погохи и боевые перчатки (когти)

1 ур	Мистическое копье: магическая атака посохом . Дальность 16 ярдов. Урон 1д6+Магия. MaGiC traininG: Возможность учить заклинания. Выучите 3 заклинания на выбор. Запас МП: получите 10+1д6+Магия МП , и каждый раз когда вы получаете уровень повышайте запас на 1д6+Магия Получите уровень новичка в одном из след. талантов Chirurgy, Linguistics, or Lore
2 ур	Получите новое заклинание
3 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
4 ур	Получите новое заклинание После проведения успешной атаки Мистическим копьем, можете кастовать заклинание за 3SP. Стоимость заклинание не выше 3МП.
5 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
6 ур	Новая специализация уровня Новичек
7 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Long Lance: дальность мистического копья 24 ярда
8 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 6 уровне Новое заклинание
9 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Power Lance: можете увеличить урон на 1д6 за 2МП. Сообщать ДО атаки.

10 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 6 уровне Новое заклинание
11 ур	Новое заклинание Новый талант или уровень в уже изученном таланте Теперь мана увеличивается только кол-вом Магии
12 ур	Теперь стоимость приема Молниеносная атака при атаке Мистическим копьем 2SP.
13 ур	Новое заклинание Новый талант или уровень в уже изученном таланте
14 ур	Новая специализация уровня Новичек
15 ур	Новое заклинание Новый талант или уровень в уже изученном таланте
16 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 14 уровне
17 ур	Новое заклинание Новый талант или уровень в уже изученном таланте
18 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 14 уровне
19 ур	Новое заклинание Новый талант или уровень в уже изученном таланте
20 ур	выберите любой тип приемов , у вас всегда +1 к полученным SP

## Путь плута

При получении уровня:

- повысьте свои ХП 1д6+Телосложение. На 11-20 уровне ХП повышаются только Телосложением.
- у вас есть 1 улучшение которые вы можете потратить на увеличение 1 характеристики. Два раза подряд улучшать одну и ту же хар-ку нельзя. До 5 уровня увеличить характеристику можно за 1 улучшение. С 6 по 8 уровень за два улучшения. С 9-12+ за 3 улучшения.
- у вас есть одно очко фокуса. На четный уровень вы можете выучить фокус из основной Характеристики, на нечетный из второстепенной хар-ки. С 11 уровня можно увеличить бонус любого выученного фокуса с +2 на +3.
- вы получаете бонусы с описания ниже

Основные хар-ки: Общение, Ловкость и Восприятие.

Стартовые ХП: 25+Телосложение+1д6

Группа оружия : Псохи, боевые перчатки, луки и легкие клинки

1 ур	Удар в спину: пройдя встречную проверку Ловкость (stealth) против жертвы Восприятие (seeing), вы можете неожиданно атаковать цель (с боку со спину, беспомощную цель). Бонус +2 к атаке +1д6 к урону. Не можете применять атаку в спину, рядом с целью с которой вы начали раунд. Только ближний бой Можете носить Кожаную броню. Полностью игнорируете штрафы. Возьмите один из талантов Контакты, Разведка, или Воровство
2 ур	Прием Прокол брони стоит 1SP.
3 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
4 ур	Блеф: пройдите встречную проверку с целью рядом с вами, после начала хода (второст. действие) Общение (Обман) против жертвы Сила Воли (дисциплина). Если прошли можете сделать удар в спину.
5 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
6 ур	Стоимость исследовательского приема That Makes Me Wonder 2SP. Новая специализация уровня Новичек
7 ур	Грязный прием: если успешно атаковали, ваша цель должна пройти успешно тест TN 15 Телосложение (staMina). Если провалила, то она ослеплена и может только использовать действие движения. Каждый свой ход цель должна проходить проверки, чтобы сбросить эффект. Все атаки по ослепленной цели считаются ударами в спину. Сочетается с боевыми приемами.
8 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 6 уровне

9 ур	Смертоносность: Добавляйте уровень Хитрости к урону при дальних атаках. Новый талант или уровень в уже изученном таланте
10 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 6 уровне
11 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
12 ур	Увертливый: противники которые вас окружают не получают бонусы к атаке если окружили вас. К тому же если у вас талант Single Weapon Style уровня Мастер, то вы получаете защиту +3 , если используете одиночное оружие
13 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Исследовательский прием With a Flourish стоит 3SP
14 ур	Новая специализация уровня Новичек
15 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Перфоратор: если вы провели удар в спину и у вас есть 2SP, проведите еще одну атаку ударом в спину.
16 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 14 уровне
17 ур	Быстрый выстрел: вы можете провести дальнюю атаку со штрафом -2 как второстепенное действие. Новый талант или уровень в уже изученном таланте
18 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 14 уровне
19 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
20 ур	выберите любой тип приемов , у вас всегда +1 к полученным SP

## Путь Воина

При получении уровня:

- повысьте свои ХП 1д6+Телосложение. На 11-20 уровне ХП повышаются только Телосложением.
- у вас есть 1 улучшение которые вы можете потратить на увеличение 1 характеристики. Два раза подряд улучшать одну и ту же хар-ку нельзя. До 5 уровня увеличить характеристику можно за 1 улучшение. С 6 по 8 уровень за два улучшения. С 9-12+ за 3 улучшения.
- у вас есть одно очко фокуса. На четный уровень вы можете выучить фокус из основной Характеристики, на нечетный из второстепенной хар-ки. С 11 уровня можно увеличить бонус любого выученного фокуса с +2 на +3.
- вы получаете бонусы с описания ниже

Основные хар-ки: Телосложение, Ловкость и Сила.

Стартовые ХП: 30+Телосложение+1д6

Группа оружия : Боевые перчатки, плюс любые три из следующих: Axes, Bludgeons, Bows, Heavy Blades, Lances, Light Blades, Polearms, Spears, or Staves

1 ур	Вы становитесь новичком в двух талантах из списка: Стиль лучника, стиль сдвоенного оружия, стиль оружия в одной руке, стиль метательного оружия, стиль двуручного оружия, стиль оружия-и-щита
2 ур	Получите один из фокусов Хитрость (Military lore), Ловкость (ridinG), Сила (CliMbinG)
3 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
4 ур	Выучите новую группу оружия Прием Dual Strike стоит 3SP
5 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
6 ур	Новая специализация уровня Новичек
7 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Прием Threaten стоит 1SP
8 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 6 уровне Выучите новую группу оружия
9 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Мастерский удар: вы можете получить бонус до 3 к атаке за счет уменьшение урона на соответствующее значение и наоборот
10 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 6 уровне
11 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте

12 ур	Ветеран: прибавьте к урону фокус на использования оружия, которым вы нанесли этот урон.
13 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
14 ур	Новая специализация уровня Новичек
15 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте Быстрый удар: вы можете провести ближнюю атаку со штрафом -2 как второстепенное действие. Не сочетается с мастерским ударом.
16 ур	Уровень подмастерья в Специализации взятой на 14 уровне
17 ур	Прием Dual Strike позволяет атаковать две дополнительные (рядом стоящие) цели, вместо одной. Новый талант или уровень в уже изученном таланте
18 ур	Уровень Мастер в Специализации взятой на 14 уровне
19 ур	Новый талант или уровень в уже изученном таланте
20 ур	выберите любой тип приемов , у вас всегда +1 к полученным SP